**Who Needs an Architect?**

**Estudiante: JUAN CAMILO RUIZ BRAVO**

**Cod. 468646**

**Docente: HAROLD ADRIAN BOLAÑOS RODRIGUEZ**

**Asigntaura: ARQUITECTURA DE SOFTWARE**

**Semestre: 9°**

**Programa: INGENIERIA DE SISTEMAS**

**FACULTAD DE INGENIERIA**

**UNIVERSIDAD COOPERATIVA DE COLOMBIA – CALI SEDE SUR**

**SANTIAGO DE CALI, MARZO 2020**

**INTRODUCCIÓN**

“Hace un tiempo me crucé con mi colega Dave Rice, y él estaba bastante enojado. Mi breve pregunta ocasionó una respuesta violenta: "No deberíamos entrevistar a nadie que dice ser 'arquitecto' en su currículum". Al principio me puso incómodo, porque usualmente presentamos a Dave como nuestro arquitecto líder...

El motivo de su enfurecimiento con el cargo es el hecho de que, incluso dentro de los estándares de la industria, las palabras "arquitecto" y "arquitectura" están muy vagamente definidas. Para muchos, el término "arquitecto de software" encaja perfecto con la imagen del personaje inalcanzable que todo lo controla al final de Matrix Reloaded. Y sin embargo, incluso en organizaciones en donde reniegan de esta imagen, existe un rol vital para el liderazgo técnico que lo ocupa un arquitecto como Dave.”

Fuente: <https://dosideas.com/noticias/desarrollo-de-software/766-iquien-necesita-un-arquitecto-por-martin-fowler>

**DESARROLLO**

Con en lo leído en el artículo de ThoughtWorks por el editor Martin Fowler, es claro que el concepto de Arquitecto de software varía de acuerdo al punto de vista de cada empresa, en mi opinión, la mejor definición de Arquitecto de software es la que da “Johnson” cuando dice que "En la mayoría de los proyectos de software exitosos, los desarrolladores expertos que trabajan en ese proyecto tienen un entendimiento compartido sobre el diseño del sistema. Este entendimiento compartido se llama 'arquitectura'. Este entendimiento incluye cómo se divide el sistema en componentes, y cómo interactúan estos componentes a través de interfaces. Estos componentes suelen estar compuestos de partes más pequeñas, pero la arquitectura sólo incluye los componentes e interfaces que entienden todos los desarrolladores".

Para lo anterior me baso en que un arquitecto debe conocer todo el contexto del proyecto, debe tener conocimiento y entender cada parte de los componentes de los cuales se compone el software, para poder apoyar al equipo de desarrollo cuando se requiera y poder estar inmerso en cada reunión donde se requiera un planteamiento para la toma de decisiones y construcción de definiciones. Por tanto cuando se realiza de esta manera, en mi concepto se puede llegar a ser un proyecto exitoso ya que se logran conocer posibles riesgos y claramente se tendrá un plan de mitigación validado con todo el equipo de desarrollo.

**Conclusión:**

**El arquitecto no solo está para hacer un diseño del proyecto a un más alto nivel, sino que debe estar presente en todas las fases del mismo, debe involucrarse y tener conocimiento de cada componente de cada detalle para así brindar el apoyo a sus desarrolladores y poder tener definiciones clara que logran sacar un proyecto exitoso.**